

Интеллектуальная игра «Город «Интернет».

Цель мероприятия: формирование у обучающихся навыков ответственного и безопасного поведения в современной информационно-коммуникационной среде.

Участники мероприятия: обучающиеся МКОУ «Курукальская СОШ» в составе 10 человек.

1. Алишева Тюквезбан Широнова
2. Алисултанов Шамсудин Габирович
3. Магомедалиев Юсуфали Зигмундович
4. Давудова Анисат Бекировна
5. Мирзалиев Агамали Эмируллахович
6. 5. Махмудов Муталиф Рамилович
7. 6. Махмудова Зерлишан Эдуардовна
8. 7. Мирзалиев Мирзали Эмируллахович
9. 8. Исмаилов Рашид Загирович
10. 9. Ризванов Маил Русланович
11. 10. Ризванов Тамерлан Алиевич.

Куратор Магомедалиев Ф.М.

Оборудование: Проектор, компьютер, выход в интернет (для третьего тура), колонки.

Ход мероприятия

Подготовлен класс по количеству участников: места для команд. Подготовить техническое оснащение. Для проведения игры выбран ведущий, счетная комиссия, человек отвечающий за техническое оборудование. Так же заранее подготовлены бланки для ответов.

.1. тур В рамках первого тура командам необходимо ответить на 10 вопросов изображённых на слайдах. Командам выдаются бланки ([Приложение № 2](#)) на которых 10 пустых строчек, в правом верхнем углу на бланке необходимо написать название команды. Вопросы первого тура задаются следующим образом: на экране появляется вопрос, ведущий зачитывает его, как только ведущий дочитал вопрос у команд есть 30 секунд чтобы подумать и написать ответ в положенной строке, так озвучивают 10 вопросов, после чего ведущий повторяет все 10 вопросов без перерыва и командам дается еще 1 минута чтобы проверить ответы и сдать бланки счетной комиссии. За каждый правильный ответ команда зарабатывает 1 балл, если ответ не полный то 0,5 баллов. (Максимально за тур можно заработать 10 баллов).



После сбора бланков с ответами с участниками проводим разбор правильных ответы.

2. тур. Второй тур представляет из себя ряд головоломок. Команды получают бланк [Приложение №3](#), [Приложение № 4](#). На решение 5 головоломок командам дается 12 минут (таймер есть в приложении). По истечению 12 минут команды сдают бланки счетной комиссии. За каждую правильно решённую головоломку команда получает 2 балла (Максимально за тур можно заработать 10 баллов).

После сбора бланков с ответами с участниками выявляем правильные ответы.

3. тур. Тур для капитанов команд. В данной разработке 3 тур подразумевает подключение к интернету. Для третьего тура необходимо выйти на сайт «Персональные данные дети» <http://xn--80aalcbc2bocdadlpp9nfk.xn--d1acj3b/> , перейти на вкладку «Игры» и выбрать игру «Лабиринт» <http://xn--80aalcbc2bocdadlpp9nfk.xn--d1acj3b/games/labirint/> .

Участнику необходимо переслать сообщение от Гали к Васе, предварительно зашифровав его, наведя на замок и нажав клавишу Enter. После того как письмо будет зашифровано его можно отправлять дальше. Надо остерегаться серого квадрата который может захватить письмо. Передача информации должна быть произведена в установленное время, иначе, информация устареет, и игра будет завершена. Задача игрока как можно быстрее доставить письмо (засекать отдельно с секундомером). Игрокам дается один пробный шанс и один игровой. За самое быстрое время доставки письма начисляется команде 4 балла, за второе место -2, за 3 место -1, если игрок не довел письмо до адресата он не получает баллов.

4 тур. Данный тур предусматривает просмотр ролика [Приложение № 7](#), в процессе просмотра которого в определенных местах делаются паузы и в этих паузах ведущий задает вопрос. Участникам раздаются бланки [Приложение 5](#). В данном бланке обозначены 7 вопросов с вариантами ответов. После того как в определенное время прозвучал вопрос командам дается 30 секунд на то чтобы выбрать правильный ответ и отметить его на листе.

(1.03) Что такое интернет?

(1.25) Кто это? И что он «предсказал»?

(3.26) Сколько россиян по данным исследований за 2015 год пользуются интернетом?

(6.05) Чем вредно виртуальное общение?

(6.32) Сколько времени в день можно проводить за компьютером?

(7.40) Выберите верные высказывания:

(10.27) Выберите верные суждения:

По истечению 30 секунд продолжаем смотреть видео и в нем звучит правильный ответ, но у команд уже нет возможности что то менять в бланке. За каждый правильный ответ команда может заработать 2 балла (максимальное количество баллов за тур 14 баллов).

После проведения всех туров баллы команды складываются и получается результат игры. Пока идет подсчет баллов мы предлагаем посмотреть ролик [Приложение №6](#).